



1 – symbol kamery HIGHLIGHTS (po rozkliknutí se objeví seznam vybraných situací: výkop, odkop od branky, roh, střela, gól atd.)

2 – kliknutím se spustí/zastaví přehrávání

3 – kliknutím se přeskakuje na další/předchozí vybranou situaci

4 – kliknutím se posouvá záznam o 5 vteřin dopředu/dozadu

5 – kliknutím se přepíná do „volného módu kamery“ (statický pohled a tažením myši při zmáčknutém levém tlačítku si na hřišti posouváte, kam potřebujete, kolečkem přibližujete/oddalujete)

6 – kliknutím můžete měnit rychlost přehrávání (0,25 – 8x)

7 – nastavení, ale prakticky se tam dá jenom přepnout na celou obrazovku

8 – kliknutím zapnete/vypnete zvuk

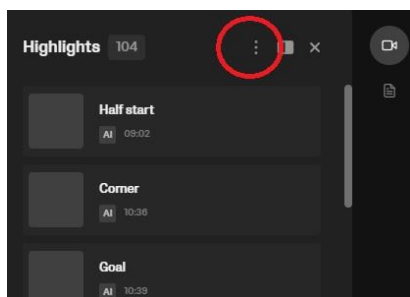
9 – kliknutím přepnete video na celou obrazovku

10 – označení vybraných situací na časové ose

11 – čas záznamu (nejedná se o čas utkání!)

12 – tlačítko „Share“ – po kliknutí je možné získat odkaz, když chceme to video někomu poslat a je možnost tam zaškrtnout, že se po kliknutí na poslaný odkaz začne přehrávat přesně v ten čas, kdy došlo ke kliknutí na tlačítko „Share“ (musíte zaškrtnout políčko Start at ... pod odkazem a dát copy).

[/1/ Symbol kamery HIGHLIGHTS:](#)



Po rozkliknutí je tam možné si filtrovat, které situace chcete označit na časové ose a potom pomocí šipek (3) přeskakovat dopředu/dozadu. Zmáčknout „tři tečky“, kliknout na „Filter“, potom kliknout na „Event tags“ – tam si vyberete, co chcete za situace (např. goals) a potvrdíte dole bílým tlačítkem „Apply filters“.

➔ Na časové ose, tak budou označeny jen minuty, kde padl gól.

UPOZORNĚNÍ: Video zpracovává umělá inteligence a výběr situací není vždy přesný. Většinou to některé střely vůbec neoznačí a občas se stává, že není označen ani vstřelený gól.

[/5/ Přepnutí do „volného módu kamery“:](#)

Po přepnutí do tohoto zobrazení se kamera automaticky nepohybuje. Ovládáte ji pomocí myši, když při zmáčknutém levém tlačítku pohybujete obrazem do stran a kolečkem můžete záznam přibližovat a oddalovat. V levém horním rohu videa navíc můžete ještě přepnout do zobrazení „Panorama“, takže vidíte celé hřiště, ale je tam prostorové zkreslení. Do základního módu automatické kamery se vrátíte kliknutím na křížek v pravém horním rohu videa.